# t

Licenciatura em Engenharia Informática

# Índice

[Índice 3](#_Toc88098559)

[Introdução 4](#_Toc88098560)

[Implementação 5](#_Toc88098561)

[Modelo Base: 5](#_Toc88098562)

[Conclusão 6](#_Toc88098563)

# Introdução

O trabalho prático de Programação Orientada a Objetos consiste na criação de um jogo/simulação na linguagem de programação C++ em modo de consola.

O jogador escolhe o tamanho da ilha e vai industrializando a mesma colocando edifícios e trabalhadores nas várias células da ilha.

Existem várias maneiras do jogador interagir com o jogo de forma a ganhar dinheiro para mais tarde investir noutras zonas e existem também várias jogadas que este pode fazer, tais como: mover um trabalhador, vender edifícios, listar a informação atual do jogo de forma detalhada, etc...

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

# Implementação

## Estruturas de Dados

Asdsda

## Classes

De momento temos uma classe, a classe Zona. Os objetos desta classe correspondem às diferentes zonas da ilha e são compostos por várias variáveis e funções:

* zona: guarda o tipo de zona
* edifício: guarda o tipo de edifício
* trabalhadores: guarda a representação dos trabalhadores
* nrTrabalhadores: guarda o número de trabalhadores
* linha, coluna: guarda a linha e a coluna dessa zona
* setLinha, getLine: define e obtém, respetivamente, a linha da zona
* setColuna, getColuna: define e obtém, respetivamente, a coluna da zona
* setZona, getZona: define e obtém, respetivamente, o tipo de zona para esse objeto
* getEdificio, setEdificio: define e obtém, respetivamente, o edifício para esse objeto
* getTrabalhadores: obtém o número de trabalhadores na zona
* setNrTrabalhadores, getNrTrabalhadores: define e obtém, respetivamente, o número de trabalhadores
* getInfo: obtém toda a informação sobre essa zona em forma de string

As funções cons e cont são as funções que constroem edifícios e contratam trabalhadores, respetivamente.

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

## Comandos

Asdsda

## Funções

Asdsda

# Conclusão

O tópico Conclusão encontra-se em desenvolvimento. Aqui serão descritas as conclusões que tirámos ao longo do trabalho.

